



ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΔΗΜΟΚΡΑΤΙΑ
ΝΟΜΟΣ ΑΤΤΙΚΗΣ
ΔΗΜΟΣ ΠΟΡΟΥ
ΔΗΜΟΤΙΚΟ ΣΥΜΒΟΥΛΙΟ

ΑΝΑΡΤΗΤΕΑ ΣΤΗ ΔΙΑΥΓΕΙΑ
Α.Δ.Α.:

Πόρος, 14 Μαρτίου 2024

ΑΡ. ΑΠΟΦΑΣΗΣ: 38/2024

ΑΠΟΣΠΑΣΜΑ

Από το Πρακτικό της 6^{ης}/2024 τακτικής συνεδρίασης του Δημοτικού Συμβουλίου.

ΘΕΜΑ 3^ο:

**Τροποποίηση της υπ' αριθμ.33/2020 Α.Δ.Σ.(Έγκριση κανόνων παιχνιδιού
“Κυνήγι του Χαμένου Θησαυρού”).**

Στον Πόρο σήμερα, την 13^η του μηνός Μαρτίου 2024, ημέρα Τετάρτη και ώρα 17:00, συνήλθε σε τακτική συνεδρίαση το Δημοτικό Συμβούλιο του Δήμου Πόρου στην αίθουσα εκδηλώσεων του κτηρίου Συγγρού, ύστερα από την υπ' αριθμ. πρωτ. 1432/7.3.2024 έγγραφη πρόσκληση της Προέδρου του, η οποία γνωστοποιήθηκε σε όλα τα μέλη του Δημοτικού Συμβουλίου και στον Δήμαρχο, σύμφωνα με **i)** τις διατάξεις του ά. 67 του Ν. 3852/2010 (ΦΕΚ 87/Α/7.6.2010) όπως αντικαταστάθηκε με το ά. 74 του Ν. 4555/2018 (ΦΕΚ 133/Α/19.7.2018) και τροποποιήθηκε με το ά.6 του Ν. 5056/2023, **ii)** τον Κανονισμό Λειτουργίας του Δημοτικού Συμβουλίου (Απόφαση Δ.Σ. 89/2011), **iii)** την υπ' αριθμ. 98 και με αρ. πρωτ.8182/26.1.2024 Εγκύκλιο του ΥΠΕΣ (ΑΔΑ:9ΝΚ846ΜΤΛ6-Π6Λ).

Με την έναρξη της συνεδρίασης, η Πρόεδρος του Δημοτικού Συμβουλίου διαπίστωσε ότι υπάρχει η νόμιμη απαρτία (κατ' άρθρο 96 παρ. 2 του Ν. 3463/2006 και άρθρο 67 παρ. 10 του Ν. 3852/2010, όπως αντικαταστάθηκε με την παρ. 1β' του ά. 177 του Ν. 4635/2019 και ισχύει), καθώς σε σύνολο δεκαπέντε(15) μελών, παρόντα ήταν τα δεκαπέντε (15):

| Όνομα συμβούλου | Παρόντες | Απόντες |
|---|----------|---------|
| 1. Πρόεδρος: Γρίβα Ιωάννα | + | |
| 2. Αντιπρόεδρος: Κανατσίδα Ελένη | + | |
| 3. Γραμματέας: Κουτουζή Ελένη | + | |

| | | |
|-------------------------------------|---|--|
| 4. Δημητριάδης Ιωάννης | + | |
| 5. Κανασιδής Γεώργιος | + | |
| 6. Καραμάνη-Μοσχογιάννη Κωνσταντίνα | + | |
| 7. Λίτσας Χρήστος | + | |
| 8. Μακρή Αγγελική | + | |
| 9. Μάνεσης Κυριάκος | + | |
| 10. Μουτζουβής Κωνσταντίνος | + | |
| 11. Παπαχρήστου Αναστάσιος | + | |
| 12. Ροή Χριστίνα | + | |
| 13. Ροϊδής Κωνσταντίνος | + | |
| 14. Ρούσσος Ιωάννης | + | |
| 15. Χαρακλάνης Θεόδωρος | + | |

Στη συνεδρίαση παρευρέθηκε η αναπλ. Προϊσταμένη του Τμήματος Υποστήριξης Πολιτικών Οργάνων, δημοτική υπάλληλος Φωτεινή Πρωτόπαπα, για την τήρηση των πρακτικών.

Στη συνέχεια η κ. Πρόεδρος έδωσε τον λόγο στον κ. Δήμαρχο, ο οποίος εισηγήθηκε το 3^ο θέμα της ημερήσιας διάταξης:

Θέτω υπ' όψη σας τα εξής:

Είναι επιθυμία της δημοτικής αρχής να τροποποιήσει του κανόνες του παιχνιδιού «Κυνήγι του Χαμένου Θησαυρού» για πρακτικούς λόγους και για την ομαλότερη διεξαγωγή του παιχνιδιού. Ο κανονισμός θα έχει ισχύ για το τρέχων έτος.

Ο κανονισμός τροποποιείται ως ακολούθως:



Κυνήγι Χαμένου Θησαυρού Δήμου Πόρου

ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΣ

Άρθρο 1 – Περιγραφή παιχνιδιού

Το Κυνήγι του Χαμένου Θησαυρού αποτελεί συνδυαστικό παιχνίδι επίλυσης γρίφων, με στόχο την εύρεση του κρυμμένου Θησαυρού. Στο παιχνίδι συμμετέχουν ομάδες που δηλώνουν συμμετοχή σύμφωνα με τους σχετικούς όρους, στις οποίες μετέχουν, σύμφωνα με τους σχετικούς όρους, ενήλικοι (υποχρεωτικά) και ανήλικοι 13 ετών και άνω.

Άρθρο 2 – Δικαίωμα συμμετοχής

Δικαίωμα συμμετοχής στο παιχνίδι έχει κάθε ομάδα τουλάχιστον 8 ατόμων στην οποία μπορούν να μετέχουν:

Κάθε ομάδα θα πρέπει να έχει δηλώσει τη συμμετοχή της στο παιχνίδι έως την ημερομηνία που θα ορίσει η επιτροπή πριν την έναρξή του με υποβολή ηλεκτρονικής φόρμας στο Facebook. Σε αυτήν δηλώνονται όλα τα μέλη της ομάδας, ο αρχηγός της, το όνομά της (ελληνικό όνομα). Αν περισσότερα από τα μισά μέλη μιας ομάδας μετείχαν και προηγούμενη χρονιά σε ίδια ομάδα, τότε η ομάδα πρέπει υποχρεωτικά να διατηρεί το ίδιο όνομα και την επόμενη χρονιά.

Άρθρο 3 – Διοργάνωση παιχνιδιού

α) Το παιχνίδι διοργανώνεται από Οργανωτική Επιτροπή (στο εξής Ο.Ε.), η οποία συγκροτείται κάθε χρόνο με Απόφαση Δημάρχου ως Ομάδα Εργασίας.

β) Η Οργανωτική Επιτροπή είναι υπεύθυνη για τα εξής:

- i)** Την προετοιμασία, τον καθορισμό της δομής, της διάρθρωσης και του χρονοδιαγράμματος του παιχνιδιού.
- ii)** Τον καθορισμό του σκέλους του παιχνιδιού που αφορά στις δοκιμασίες.
- iii)** Την επικοινωνία, την ενημέρωση, τις δημοσιεύσεις.

iv) Τις χορηγίες, την επιλογή και αγορά δώρων.

v) Τον συντονισμό του παιχνιδιού κατά την εξέλιξή του, τον έλεγχο/έγκριση των γρίφων και των λύσεων, τον καθορισμό τέτοιων αν απαιτείται, την επικοινωνία με τις ομάδες, την βαθμολογία και την ανακοίνωση των αποτελεσμάτων.

γ) Συμμετοχή των μελών της Ο.Ε. στο παιχνίδι: Τα μέλη της Ο.Ε. δεν μπορούν να μετέχουν σε ομάδες που μετέχουν στο παιχνίδι.

δ) Χορηγοί διοργάνωσης: Χορηγοί του παιχνιδιού μπορεί να είναι επιχειρήσεις, φυσικά πρόσωπα και ο Δήμος. Οι χορηγίες αυτές συγκεντρώνονται με ευθύνη της Ο.Ε. και του Δήμου και μπορεί να είναι χρηματικές ή παροχές σε είδος. Για την συλλογή και αποδοχή χορηγιών τηρείται σχετική κατάσταση από την Ο.Ε. και στον κάθε χορηγό παραδίδεται πιστοποιητικό/έπαινος με την ένδειξη «Μέγας Χορηγός» (πάνω από 200€), «Χρυσός Χορηγός» (100–200€), «Χορηγός» (έως 100€).

ε) Χορηγοί ομάδων: Οι ομάδες μπορούν να εξασφαλίζουν χορηγίες από καταστήματα. Οι χορηγίες αυτές συλλέγονται και παραδίδονται στην Ο.Ε. και οι αντίστοιχοι χορηγοί ονομάζονται «Χορηγοί των ομάδων». Τέτοιοι χορηγοί, εφόσον είναι καφετέριες ή μεζεδοπωλεία που έχουν διαθέσει πάνω από 50€, μπορεί να δηλώνονται ως «Στρατηγεία» των ομάδων.

Άρθρο 4 – Κανόνες παιχνιδιού, βαθμολογία

α) Σκέλος δοκιμασιών: Η Ο.Ε. καθορίζει από μία δοκιμασία από τις ακόλουθες πέντε κατηγορίες:

i) Διαγωνισμός μεταμπίεσης όλης της ομάδας, ο οποίος μπορεί να γίνει αυτοτελώς ή σε συνδυασμό με άλλη δοκιμασία, η οποία επίσης μπορεί να βαθμολογείται (π.χ. διαγωνισμός τραγουδιού, θεατρικό κ.α.).

β) Σκέλος γρίφων:

i) Οι γρίφοι του παιχνιδιού θα καθορίζονται και θα δίδονται στην Ο.Ε. από τις ίδιες τις ομάδες που συμμετέχουν κάθε ομάδα θα παραδίδει στην Οργανωτική Επιτροπή δύο γρίφους γραμμένους ευδιάκριτα σε κόλλα Α4, στην οποία δεν θα υπάρχει άλλο χαρακτηριστικό. Οι γρίφοι πρέπει να μην έχουν σφάλμα, να μην έχουν ακατάλληλο περιεχόμενο και οι ομάδες έχουν βαθμολογικό κίνητρο να φροντίσουν να είναι μεν δύσκολοι, αλλά και επιλύσιμοι. Οι γρίφοι με τις λύσεις τους θα παραδίδονται σε σφραγισμένους φακέλους επί των οποίων η ομάδα θα έχει αναγράψει το όνομά της και σήμανση « ΓΡΙΦΟΙ.

ii) Με την παραλαβή των γρίφων, αν κάποιος γρίφος κρίνεται ως εσφαλμένος ή ακατάλληλος, μπορεί να καλείται ο αρχηγός της ομάδας να δώσει εξηγήσεις και εφόσον δεν είναι ικανοποιητικές (ή αν αποφασισθεί ότι δεν χρειάζονται καν εξηγήσεις), ο γρίφος εξαιρείται από το παιχνίδι χωρίς ποινή και χρησιμοποιείται ο γρίφος της ίδιας ομάδας με αρίθμηση «2», για τον οποίο γίνεται η ίδια διαδικασία ελέγχου/έγκρισης.

iii) Αφού προβεί στην ανωτέρω διαδικασία, η Ο.Ε. αποφασίζει, ανάλογα με τον αριθμό των συμμετεχόντων ομάδων και των εγκεκριμένων γρίφων, αν αυτοί επαρκούν αριθμητικά για το παιχνίδι, ή αν θα πρέπει να χρησιμοποιηθούν και οι γρίφοι με αρίθμηση «2». Ειδικότερα, εφόσον οι εγκεκριμένοι γρίφοι είναι κάτω από 12, η Ο.Ε. μπορεί να αποφασίζει να χρησιμοποιήσει για το παιχνίδι και (όλους) τους γρίφους με αρίθμηση «2» ή να προσθέσει γρίφους δικής της έμπνευσης ώστε να υπάρχει αριθμητική επάρκεια γρίφων (αυτό μπορεί να συμβεί όταν απαιτούνται λίγοι γρίφοι και κρίνεται ότι η προσθήκη των γρίφων με αρίθμηση «2» θα οδηγήσει σε άθροισμα γρίφων που είναι μεγάλο).

iv) Αν η Ο.Ε. επιλέξει να χρησιμοποιηθούν και οι γρίφοι με αρίθμηση «2», γίνεται και για αυτούς η ίδια διαδικασία ελέγχου/έγκρισης που περιγράφεται ανωτέρω. Αν κατά τον έλεγχο αυτόν διαπιστωθεί ότι υπάρχουν παρόμοιοι γρίφοι από δύο ομάδες, τότε εξαιρούνται όλοι οι γρίφοι με αρίθμηση «2» (ώστε να μην αδικηθούν οι δύο ομάδες που έδωσαν τους γρίφους αυτούς, οι οποίοι ήταν σωστοί μεν, αλλά συμπτωματικά έμοιαζαν μεταξύ τους) και υποχρεωτικά η Ο.Ε. πρέπει να συμπληρώσει το παιχνίδι με γρίφους δικής της έμπνευσης ή με επιπλέον δοκιμασίες. Αν βρεθούν γρίφοι με σφάλμα ή ακαταλληλότητα και οι εξηγήσεις που θα κληθεί να δώσει ο αρχηγός τις ομάδες δεν κριθούν ικανοποιητικές, συμπληρώνονται με γρίφους της Ο.Ε.

Άρθρο 5 – Εξέλιξη παιχνιδιού

α) Το παιχνίδι πραγματοποιείται την τελευταία Κυριακή της Αποκριάς.. Η Ο.Ε. ανακοινώνει το πρόγραμμα του παιχνιδιού τουλάχιστον μία βδομάδα νωρίτερα και καλεί τις συμμετέχουσες ομάδες στην ενημερωτική συγκέντρωση του Σαββάτου προ της Καθαράς Δευτέρας, όπου και κηρύσσει την έναρξη του παιχνιδιού και ενημερώνει τους συμμετέχοντες για τους όρους του παιχνιδιού. Στην συγκέντρωση αυτή πρέπει να εκπροσωπούνται υποχρεωτικά όλες οι ομάδες τουλάχιστον από τον αρχηγό τους. Το παιχνίδι λαμβάνει χώρα την Κυριακή και ολοκληρώνεται το μεσημέρι της Κυριακής. Οι ακριβείς ώρες του προγράμματος

ανά ημέρα ανακοινώνονται με το πρόγραμμα του παιχνιδιού και μπορεί να διαφοροποιούνται κάθε χρόνο. Σε περίπτωση κακοκαιρίας το πρόγραμμα μπορεί να διαφοροποιείται.

β) Αφού η Ο.Ε. εγκρίνει τους γρίφους, τους ανακοινώνει με όποιον τρόπο και όποια σειρά αποφασίζει (όλους μαζί, έναν – έναν, ανά ομάδες, διαδοχικά με την προϋπόθεση επίλυσης του προηγούμενου κτλ). Η ανακοίνωση-δημοσίευση πρέπει να γίνεται οπωσδήποτε στο διαδίκτυο (ή σε σελίδα μέσω κοινωνικής δικτύωσης), καθώς και με οποιονδήποτε άλλον τρόπο αποφασίζει η Ο.Ε. (έντυπη μορφή, πίνακας ανακοινώσεων, προφορικά σε ενημερωτικές συγκεντρώσεις σε προκαθορισμένες ώρες κτλ).

γ) Το παιχνίδι πρέπει να ολοκληρώνεται με γρίφο, ενώ οι δοκιμασίες μπορεί να τοποθετούνται σε οποιοδήποτε προηγούμενο στάδιο, είτε πριν την ανακοίνωση των γρίφων, είτε ταυτόχρονα με την αναζήτηση των λύσεων.

δ) Κατά την εξέλιξη του σκέλους των γρίφων και μέχρι την λήξη του παιχνιδιού, η Ο.Ε. καταγράφει και δημοσιεύει στο διαδίκτυο την βαθμολογία που προκύπτει από τη συμμετοχή και τις νίκες στις δοκιμασίες.

Άρθρο 6 – Βαθμολογία, έπαθλα)

Ανακήρυξη νικητή - έπαθλα:

Νικήτρια ομάδα του παιχνιδιού είναι η ομάδα που θα βρει τον Θησαυρό. Έπαθλα μπορεί να λαμβάνουν και οι επόμενες ομάδες της κατάταξης, ενώ η Ο.Ε. μπορεί να αποφασίζει να δίδονται και ειδικά έπαθλα στην ομάδα που θα έρθει πρώτη στο σκέλος των δοκιμασιών, στην ομάδα που θα έρθει πρώτη στο σκέλος των γρίφων (λύση και έμπνευση) και στην ομάδα που θα έρθει πρώτη στην εξασφάλιση χορηγιών. Επίσης, επιθυμητό είναι να εξασφαλίζονται και να διατίθενται αναμνηστικά συμμετοχής σε όλους ανεξαιρέτως τους συμμετέχοντες (π.χ. μπλουζάκια, καπέλα, κονκάρδες, κύπελλα κ.α.), ακόμα και αν αυτό μπορεί να οδηγήσει στην μείωση της αξίας των επάθλων.

Άρθρο 7 – Γενικοί κανόνες

α) Για τη λύση των γρίφων τα μέλη των ομάδων μπορούν να χρησιμοποιήσουν κάθε πρόσφορο μέσο, όπως βιβλία, βιβλιοθήκες, διαδίκτυο, γνωστούς, παππούδες και γιαγιάδες, κλπ.

β) Η περιοχή στην οποία παίζεται το παιχνίδι είναι αποκλειστικά το νησί του Πόρου και κατά κύριο λόγο η Σφαιρία και οι γρίφοι για να είναι έγκυροι δεν θα πρέπει να απαιτούν μετακίνηση εκτός αυτής. Με την ανακοίνωση του παιχνιδιού η Ο.Ε. πρέπει να ενημερώνει τις ομάδες αν κατ' εξαίρεση και υπό ποιους όρους, επιτρέπεται οι γρίφοι που θα παραδοθούν να απαιτούν μετάβαση και στην Καλαυρία.

γ) Η παρακολούθηση, η παραπλάνηση, η διασπορά ψευδών πληροφοριών και κάθε άλλη ζαβολιά, επιτρέπονται και αποτελούν αναπόσπαστο κομμάτι της στρατηγικής του παιχνιδιού. Απαγορεύεται αυστηρά με ποινή αποκλεισμού η καταστροφή στοιχείων που χρησιμοποιούνται στο παιχνίδι.

Κατόπιν των ανωτέρω καλείται το Δημοτικό Συμβούλιο να εγκρίνει την τροποποίηση της 33/2020 ΑΔΣ ως προς τους ανωτέρω Κανόνες του παιχνιδιού "Κυνήγι του Χαμένου Θησαυρού" σύμφωνα με την εισήγηση του Δημάρχου.

Η Μειοψηφία καταψήφισε το θέμα πιστεύοντας ότι η τωρινή αρχή έχει το δικαίωμα των τροποποιήσεων του Κανονισμού, αλλά δεν συμφωνεί με τις συγκεκριμένες τροποποιήσεις.

Οι Δημοτικοί Σύμβουλοι τοποθετήθηκαν ως ακολούθως επί της ανωτέρω εισήγησης:

1. Γρίβα Ιωάννα: **ΝΑΙ** στη εισήγηση.
2. Δημητριάδης Ιωάννης: **ΟΧΙ** στη εισήγηση.
3. Κανατσίδης Γεώργιος: **ΝΑΙ** στη εισήγηση.
4. Κανατσίδα Ελένη: **ΟΧΙ** στη εισήγηση.
5. Καραμάνη Μοσχογιάννη Κωνσταντίνα: **ΟΧΙ** στη εισήγηση.
6. Κουτουζή Ελένη: **ΝΑΙ** στη εισήγηση.
7. Λίτσας Χρήστος: **ΟΧΙ** στη εισήγηση.
8. Μακρή Αγγελική: **ΝΑΙ** στη εισήγηση.
9. Μάνεσης Κυριάκος: **ΝΑΙ** στη εισήγηση.
10. Μουτζουβής Κωσταντίνος: **ΝΑΙ** στη εισήγηση.
11. Παπαχρήστου Αναστάσιος: **ΟΧΙ** στη εισήγηση.
12. Ροή Χριστίνα: **ΟΧΙ** στη εισήγηση.
13. Ροΐδης Κωνσταντίνος: **ΝΑΙ** στη εισήγηση.

14. Ρούσσος Ιωάννης: **ΝΑΙ** στη εισήγηση.

15. Χαρακλάνης Θεόδωρος: **ΝΑΙ** στη εισήγηση.

Ακολούθησε η καταμέτρηση των ψήφων, η οποία είχε ως εξής:

| | Αριθμός ψήφων | Ονόματα συμβούλων |
|--|----------------------|---|
| ΝΑΙ | 9 | Γρίβα Ιωάννα, Κανατσίδης Γεώργιος, Κουτουζή Ελένη, Μακρή Αγγελική, Μάνεσης Κυριάκος, Μουτζουβής Κωνσταντίνος, Ροΐδης Κωνσταντίνος, Ρούσσος Ιωάννης, Χαρακλάνης Θεόδωρος |
| ΟΧΙ | 6 | Δημητριάδης Ιωάννης, Κανατσίδα Ελένη, Καραμάνη Μοσχογιάννη Κωνσταντίνα, Λίτσας Χρήστος, Παπαχρήστου Αναστάσιος, Ροή Χριστίνα |
| ΛΕΥΚΟ | - | - |
| ΠΑΡΩΝ | - | - |
| ΑΠΟΧΗ | - | - |
| ΝΑΙ σε έγκυρη εναλλακτική πρόταση | - | - |
| Μη-έγκυρη ψήφος | - | - |

Κατόπιν των ανωτέρω, το Δημοτικό Συμβούλιο:

ΑΠΟΦΑΣΙΖΕΙ ΚΑΤΑ ΠΛΕΙΟΨΗΦΙΑ

Τροποποιεί τον Κανονισμό του παιχνιδιού “Το Κυνήγι του Χαμένου Θησαυρού” Δήμου Πόρου, όπως αναφέρεται ανωτέρω στην εισήγηση του Δημάρχου.

Η παρούσα Απόφαση έλαβε αύξοντα αριθμό **38/2024**.

| Η Πρόεδρος | Η Γραμματέας | Τα Μέλη |
|-------------------|---------------------|--|
| Γρίβα Ιωάννα | Κουτουζή Ελένη | <ol style="list-style-type: none"> 1. Δημητριάδης Ιωάννης 2. Κανατσιδης Γεώργιος 3. Κανασιδη Ελένη 4. Καραμάνη – Μοσχογιάννη Κωνσταντίνα 5. Λίτσας Χρήστος 6. Μακρή Αγγελική 7. Μάνεσης Κυριάκος 8. Μουτζουβής Κωνσταντίνος 9. Παπαχρήστου Αναστάσιος 10. Ροή Χριστίνα 11. Ροΐδης Κωνσταντίνος 12. Ρούσσο Ιωάννης 13. Χαρακλάνης Θεόδωρος |